




CÂMARA MUNICIPAL DE

**TAUÁ**

**INDICAÇÃO N°330/2026**

João Evonilson Alexandrino de Souza

Tauá, 24 de abril de 2026.

<b>MATÉRIA ENCAMINHADA</b>
A. PMT
ATRAVÉS DO OF. N° 105/26

FUNCIONÁRIO(A)

Indica a Chefe do Poder Executivo Municipal de Tauá, através da secretaria competente, a aquisição de um terreno para construção de um campo de futebol na Vila de Bom Jesus, distrito de Barra Nova, neste município.

O vereador Signatário, fundamentado na legislação vigente e no Regimento Interno desta Casa, **Indica a Chefe do Poder Executivo Municipal de Tauá, através da secretaria competente, a aquisição de um terreno para construção de um campo de futebol na Vila de Bom Jesus, distrito de Barra Nova, neste município.**

### JUSTIFICATIVA

A presente indicação atende a uma demanda dos desportistas da comunidade da Vila de Bom Jesus, que reivindicam um espaço adequado para a realização de treinos e jogos.


Atualmente, a comunidade não dispõe de um local apropriado para a prática esportiva, o que dificulta o desenvolvimento das atividades e a preparação dos atletas. Ressalta-se que a comunidade participa da Copa Distrital, o que torna ainda mais necessária a existência de um campo estruturado, que possibilite melhores condições de treino e realização das partidas.

A construção de um campo de futebol contribuirá diretamente para o incentivo ao esporte, promoção da saúde e fortalecimento da integração social entre os moradores.

Plenário, 24 de abril de 2026.



**João Evonilson Alexandrino de Souza**  
Vereador

CÂMARA MUNICIPAL DE TAUÁ  
VISTO EM SESSÃO  
24/04/2026  
  
PRESIDENTE DA CMT

R. Silvestre Gonçalves, 80 - Centro, Tauá - CE, 63660-000 / Fone (88) 3437-2599 [www.camarataua.ce.gov.br](http://www.camarataua.ce.gov.br)

Câmara Municipal Tauá: Certifico registro sob o n° 20260424133830-4938 que em 24 de abril de 2026 às 10:38:30 foi protocolado a matéria: Indicação - N° 330, de origem do Gabinete - João Evonilson Alexandrino de Souza, pelo responsável: Gleikson Nascimento.

